**Алгоритм построения «быстрой сказки»:**

1. **«Взрослая задача» (ребенку знать не надо)**
2. **Создание \ использование модели**
3. **Мультипликация (ОЖИВЛЕНИЕ)**
4. **Проблемная ситуация**
5. **Разрешение проблемной ситуации**
6. **Проверка выполнения «взрослой» задачи.**

**Обязательное условие для создание сказки – внесение в нее проблемного элемента.**

**Оформление «Быстрой сказки» (игры)**

1. **Тема: ………**
2. **Задачи: …..**
3. **Материал и оборудование: …….**
4. **Ход сказки (игры)**